

## Lesewanderung -Steine sammeln



1. würfeln ⇒ mit Spielstein hüpfen
2. auf Liste schauen, was das Feld bedeutet
3. Karte ziehen und möglichst fehlerfrei lesen



Satzkarte behalten



Satzkarte behalten

+ 1 Stein, wenn fehlerfrei



Satzkarte behalten

Abkürzung + 2 Steine, wenn fehlerfrei



Satzkarte von einem Kind

wenn fehlerfrei behalten, sonst zurück



Satzkarte behalten

immer 1x aussetzen

Ob das Lesen fehlerfrei war,  
entscheidet die Gruppe mit viel  
Gefühl für die Mitspielenden.



Nach dem Spiel tragen  
wir noch die Steine und  
Lesestreifen auf dem  
Spielpass ein.

## Lesewanderung -Steine sammeln



4. würfeln ⇒ mit Spielstein hüpfen
5. auf Liste schauen, was das Feld bedeutet
6. Karte ziehen und möglichst fehlerfrei lesen



Satzkarte behalten



Satzkarte behalten

+ 1 Stein, wenn fehlerfrei



Satzkarte behalten

Abkürzung + 2 Steine, wenn fehlerfrei



Satzkarte von einem Kind

wenn fehlerfrei behalten, sonst zurück



Satzkarte behalten

immer 1x aussetzen

Ob das Lesen fehlerfrei war,  
entscheidet die Gruppe mit viel  
Gefühl für die Mitspielenden.



Nach dem Spiel tragen  
wir noch die Steine und  
Lesestreifen auf dem  
Spielpass ein.

## Lesewanderung -Steine sammeln



7. würfeln ⇒ mit Spielstein hüpfen
8. auf Liste schauen, was das Feld bedeutet
9. Karte ziehen und möglichst fehlerfrei lesen



Satzkarte behalten



Satzkarte behalten

+ 1 Stein, wenn fehlerfrei



Satzkarte behalten

Abkürzung + 2 Steine, wenn fehlerfrei



Satzkarte von einem Kind

wenn fehlerfrei behalten, sonst zurück



Satzkarte behalten

immer 1x aussetzen

Ob das Lesen fehlerfrei war,  
entscheidet die Gruppe mit viel  
Gefühl für die Mitspielenden.



Nach dem Spiel tragen  
wir noch die Steine und  
Lesestreifen auf dem  
Spielpass ein.